

— Public	Développeurs et chefs de projets.
— Durée	3 jours - 21 heures
— Pré-requis	Avoir une bonne connaissance des langages du Web comme HTML, CSS et JavaScript.
— Objectifs	Utiliser la version 18 du framework Angular Développer et tester complètement une application Appliquer les bonnes pratiques de développement.
— Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
— Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
— Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
— Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

1. ARCHITECTURE INSTALLATION ET PREMIER TEST

- Architecture typique d'une application Angular
- Test d'un code simple
- Installation minimale d'Angular

2. TYPESCRIPT

- TypeScript : le JavaScript typé
- L'asynchrone et les promesses
- Les types, classes et modules

3. RÔLE MAJEUR DES COMPOSANTS

- Définition d'un composant Angular
- Les vues
- Décorateurs
- Le modèle

4. UNE PREMIÈRE APPLICATION ANGULAR

- Démarrer "from scratch" avec Angular CLI
- Création d'un premier projet

5. LES TEMPLATES

- Utiliser l'interpolation
- Property et event bindings
- Utiliser des variables locales
- Utilisation des pipes
- Nouvelle syntaxe @if, @for, @switch plus intuitive

6. LES SERVICES

- Fournir des fonctionnalités transversales avec les services
- Création de services
- Injection de services (par constructeur, par la fonction inject())

7. LES FORMULAIRES

- Création de formulaires avec : le FormsModule, le FormBuilder
- Validation et gestion des erreurs
- Nouvelle API pour créer des formulaires fortement typés
- Les types FormGroup et FormRecord

8. RÔLE DE RXJS (REACTIVE EXTENSIONS FOR JAVASCRIPT)

- Présentation des flux de données asynchrones
- Propagation des changements avec RxJS

9. TRAVAIL AVEC HTTP

- Le service HTTP
- Communication avec une API en asynchrone

10. LE ROUTAGE

- Les différentes versions du module de routage
- Fonctionnement du routage
- Configurer des routes et utiliser les directives

11. LES "STANDALONE COMPONENTS"

- Présentation du concept des composants autonomes
- Notion de SCAM (Single Angular Component Module)
- Les avantages de l'utilisation de composants autonomes
- Présentation des meilleures pratiques pour créer et utiliser des composants autonomes

12. LES SIGNAUX

- Introduction
- Qu'est-ce qu'un signal ?
- L'importance des signaux
- Comparaison avec les Observables
- Syntaxe de base

13. LES TESTS

- Présentation de Jasmine et Karma
- Tester des composants
- Tester des services
- Les tests fonctionnels "end-to-end" avec Cypress, Playwright

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Centre de formation

87, RUE GÉNÉRAL MANGIN
38000 GRENOBLE

E-mail

contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation



ACFauditconseilformation